

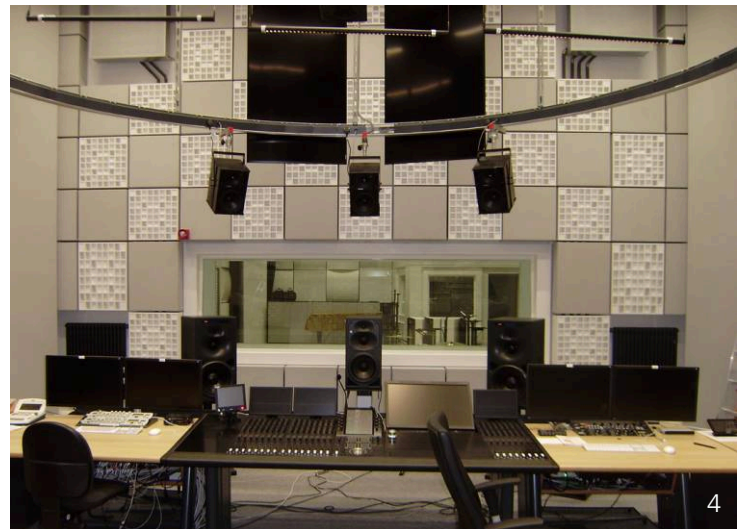


CAMPUS DERENDORF, HOCHSCHULE DÜSSELDORF

PROJEKTÜBERSICHT. Im Zuge der Erweiterung des Campus Derendorf der Hochschule Düsseldorf wurden neue studioteknische Bereiche errichtet. Das Projekt umfasst einen Studiokomplex für professionelle Ton- und Bildproduktionen, einen gut ausgestatteten Medienhörsaal und weitere Studioräume. Zusätzlich sind ein reflexionsarmer Raum, ein Hallraum sowie ein Hörversuchslabor entstanden.

SCHWERPUNKTE DER PLANUNG. Die Räume des Studio-Komplexes und die akustischen Messräume wurden in einer hochwertigen schalldämmenden Raum-in-Raum-Bauweise errichtet, um ein Höchstmaß an Schalldämmung (über 85 dB) zu erzielen. Eine speziell abgestimmte körperschallentkoppelte Lagerung unterbindet störende Schwingungs- und Erschütterungseinwirkungen von außen. Die Raumakustik in den Studios und Abhörräumen wurde so eingestellt, dass eine den einschlägigen Normen entsprechende neutrale akustische Umgebung bis hin zu tiefen Frequenzen erzielt wurde, damit hochwertigste professionelle Audioproduktionen durchgeführt werden können. Der Tonaufnahmerraum ist mit einer variablen Akustik ausgestattet.

Für die Hochschule wurde die medien- und studioteknische Ausstattung für zwei Tonstudiokomplexe, zwei TV-Studios mit zugehörigen Regien und für mehrere Spezialräume auf modernstem Stand der Technik geplant. Eingesetzte Technologien umfassen unter anderem 3-D-Surround-Sound, TV-Produktionstechnik in den Formaten HD 1080p und UHD 2160p, 3-D-Projektionen und Virtuelle Studioteknik. Alle studioteknischen Räume sind campusweit über ein leistungsfähiges Audio-/Videonetzwerk verknüpft.



BAUHERR

BLB Nordrhein-Westfalen, Düsseldorf

ARCHITEKTEN

Nickl & Partner Architekten, München

PROJEKTDATEN

Planungs- / Bauzeit	2011 - 2016
Baukosten	ca. 170 Mio. Euro

LEISTUNGEN

Bauakustik, Raumakustik, Erschütterungsschutz
Beratung, Messungen, Planung der Medien- und Studioteknik

1 Außenansicht Gebäude 004 und 005
2 Green Screen Fernsehstudio
3 Tonaufnahmestudio
4 Tonaufnahmeregie
Fotos: Müller-BBM